

## Здравствуйте, уважаемые родители!

Предлагаю вашему вниманию несколько русских народных игр, в которые вы можете играть дома.

Народные игры — это источник радостных эмоций, обладающий великой воспитательной силой.

К сожалению, народные игры почти исчезли, поэтому наша задача сделать этот вид деятельности частью жизни детей. Они помогают раскрывать таланты у детей, не выделяющихся особыми музыкальными данными. Воспитательное значение народных игр еще и в том, что они носят коллективный характер. Дети объединяются на основе своих переживаний, интересов. Ребенок в игре учится подчиняться и брать ответственность на себя, что отвечает требованиям настоящего времени наиболее глубокого раскрытия индивидуальных способностей и возможностей каждого ребенка

### «Ходи, походи»



**Ход игры:** Ребенок с завязанными глазами стоит в центре круга.

«Пустите меня!» – «Пустим»

«Ходи – походи, на коленях посиди»

Садится напротив кого - то и определяет кто это.

Если правильно определит, то тот ребенок становится вместо него, а если неправильно, то на усмотрение играющих, или еще остается,

или выбирают считалкой другого.

### «Игровая»

**Ход игры:** Дети образуют круг, в центре ведущий. Ходят по кругу и говорят нараспев слова:

У дядюшки Трифона

Было семеро детей.

Семеро сыновей:

Они не пили не ели.

Друг на друга смотрели.

Разом делали как я!

Ведущий показывает, а дети точно

движения.

Тот, кто повторил движения лучше всех становится ведущим.



выполняют

### «Краски»

**Ход игры:** Играющие выбирают хозяина и покупателя – черта. Все остальные – краски. Каждая краска придумывает себе цвет и так, чтобы не услышали покупатель, называет его хозяину. Потом хозяин приглашает покупателя. Подходит черт, стучит палочкой о землю и говорит с хозяином:



-Тук, тук!

-Кто пришел?

- Я черт с рогами, с горячими порогами,  
С неба свалился, в горшок провалился!

-Зачем пришел?

-За краской.

-За какой?

-За красной.

Если красной краски нет, хозяин говорит:

-Нет такой. Ступай домой. По своей дорожке кривой.

Если краска есть, хозяин говорит:

Скачи на одной ножке по красной дорожке

Найди красные сапожки.

Поноси, поноси

И назад принеси!

В это время красная краска убегает. А черт пытается ее догнать.

## «Почта»

**Ход игры:** Игра начинается с переключки водящего с игроками:

Линь, динь, динь!

Кто там?

Почта!

Откуда?

Из города...

А что в городе делают?

Водящий может сказать, что в городе танцуют, поют, прыгают и т. д. Все играющие должны делать то, что сказал водящий. А тот,

кто плохо выполняет задание, отдает фант. Игра заканчивается, как только водящий наберет пять фантов. Играющие, чьи фанты у водящего, должны их выкупить. Водящий придумывает для них интересные задания. Дети читают стихи, рассказывают смешные истории, вспоминают загадки, имитируют движения животных. Затем выбирают нового водящего и игра повторяется

